Trem do tio ze rui

Karla C. Ferreira

2023007383

1. Suponha que você tenha que criar a classe carro com os seguintes atributos: nome, marca, motorização, cor, valor. Quais arquivos você deverá construir para criar esta classe? E qual a função de cada um dos arquivos?

Resposta: Teria que criar dois arquivos, o carro.cpp e carro.h, o .h serve como cabeçalho, que é onde cê coloca a class e os atributo, e o .cpp é o que implementa onde vai ter o get pra pegar os valor.

1. Crie a classe carro: - Ela terá como atributos: nome, marca, motorização, cor, valor - Ela terá como métodos os *getters*, os *setters*, construtores, imprimir, preencher, copiar

Resposta:

1. Com a classe carro pronta (exercício 02), faça um programa que crie 3 carros e preencha-os

a) Faça uma função que verifique qual deles tem motorização acima de 1.0

b) Faça uma função que verifique e informe qual deles pertencem a uma mesma marca.

c) Faça uma função que calcule quantos porcento o carro mais caro tem a mais que os demais

Resposta:

1. Suponha que seu colega tenha faltado esta aula de Orientação a Objetos e te perguntou se vale a pena aprender esta matéria, o que você escreveria para ele? Não se esqueça de dar alguns exemplos pra ele, os alunos gostam muito de exemplos.

Resposta: Vale a pena sim, além de deixar o código mais organizado, esse trem deixa o código mais eficiente e mais fácil de dar manutenção, você consegue também reutilizar o código.

1. Link do vídeo: https://drive.google.com/file/d/1QuJh8VBo68o-nD7aMbqMYa5e08QtGcLK/view?usp=drive\_link